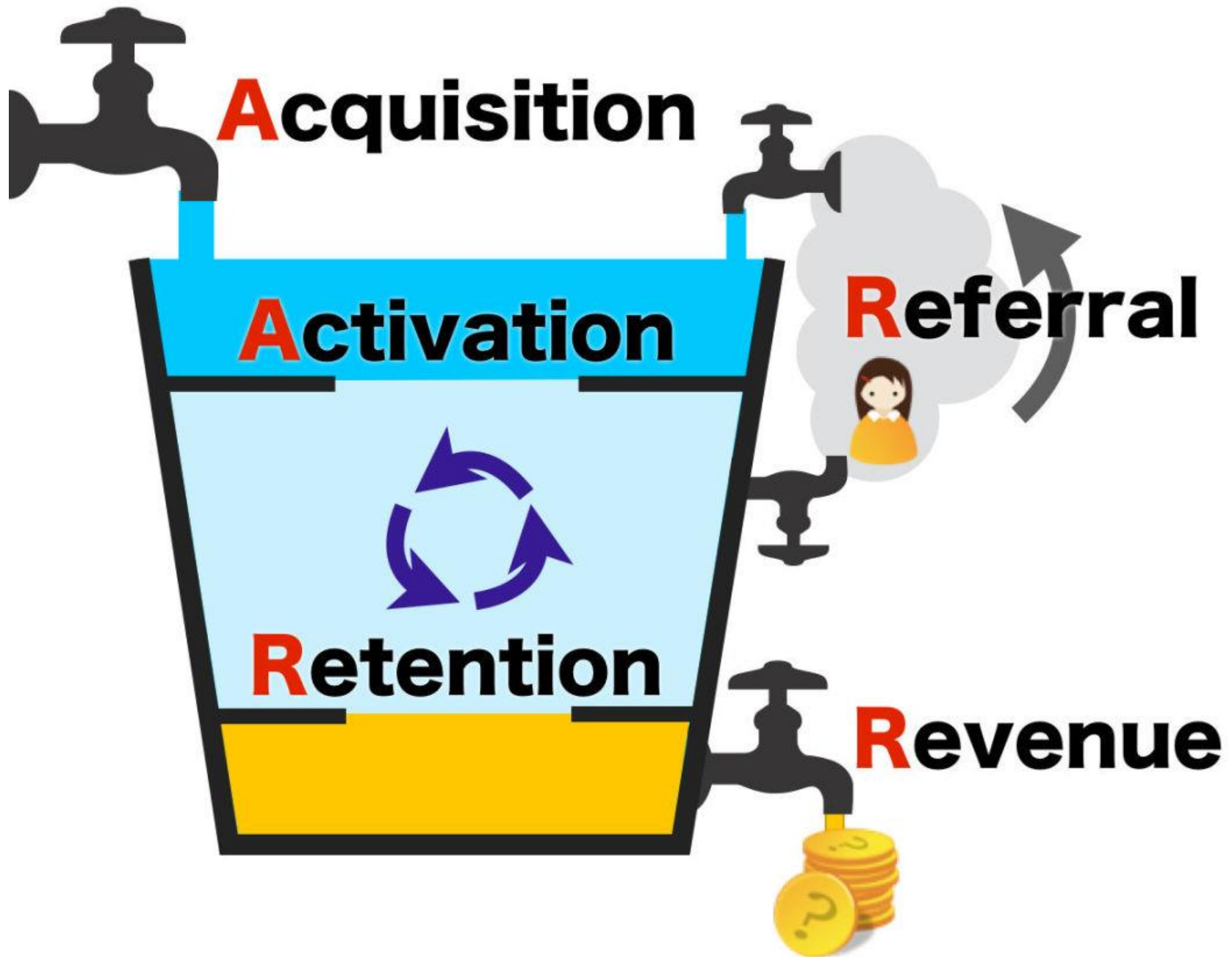




УДЕРЖАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

ЧАСТЬ 3



КАК ДЕТИ МОГУТ ИЗУЧАТЬ АРХИТЕКТУРУ?

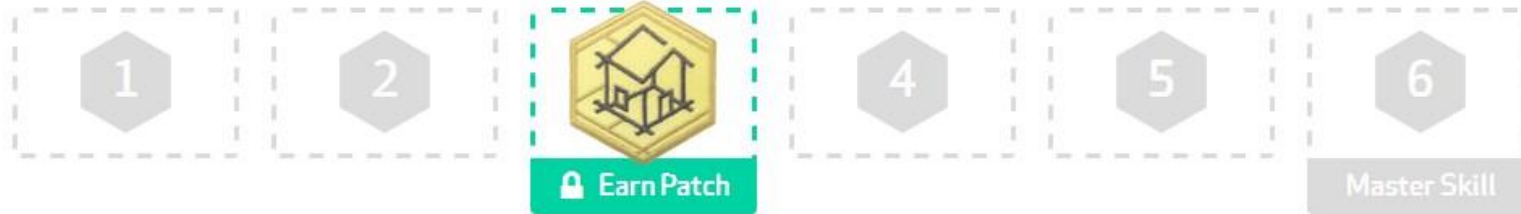
КЕЙС САМОРАЗВИВАЮЩЕГОСЯ СООБЩЕСТВА



Architect

Architects design buildings and structures. We try to design around people – what they need from the building, and how it will make them feel.

My Architect Projects



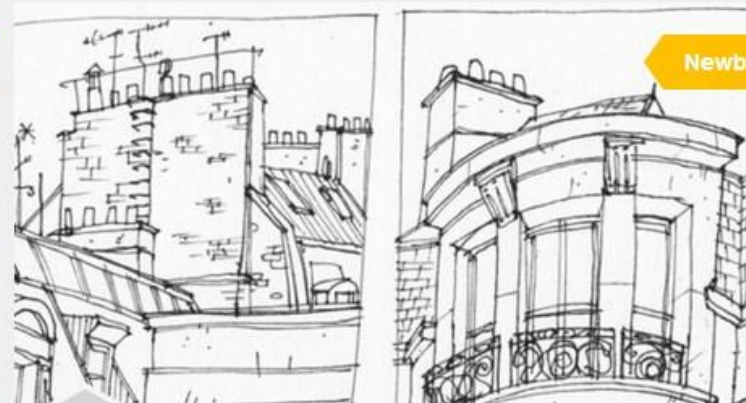
13 Architect Challenges



+1

Draw an Imaginary Building

Create a detailed, colored illustration of your fantasy building in its environment.



+1

Sketch a Real Building

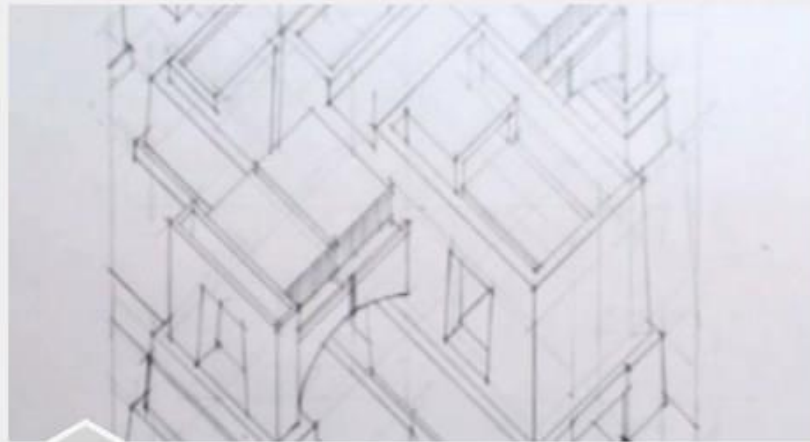
Make a sketch from a real building. Choose a detail of the building you love to look at.



+1

Make Architecture in Minecraft

Use Minecraft to build an architectural model.



+1

Make an Axon Drawing

Make an Axon, or Axonometric, drawing. This type of drawing is not actually how we see, but can be helpful in showing the overall view.



+1

Draft a Perspective View

Draw a two-point perspective view of a building. This type of drawing mimics how we actually see things in space.



+1

Make a Local Architecture Documentary

Make a video of yourself describing an architectural style that is common in your area.



Architect



Make Architecture in Minecraft

Newb



Do it!

Use Minecraft to build an architectural model.

Examples



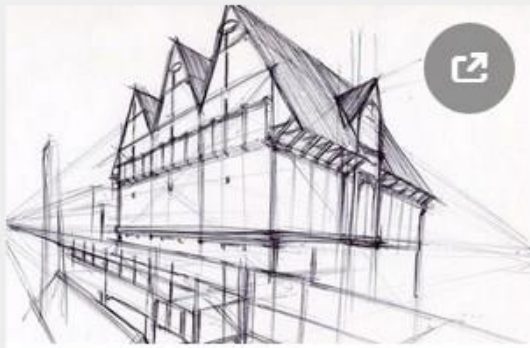
[How To Make Minecraft Architect...](#)
via YouTube / Jalequin



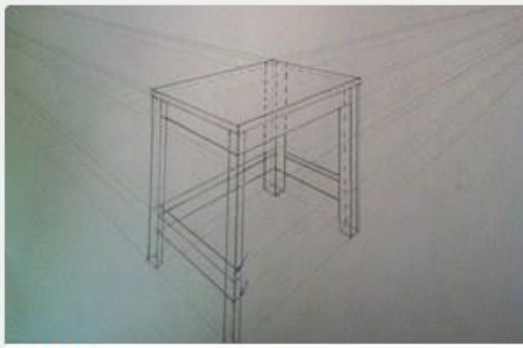
[Epic Cathedral](#)
via YouTube / MrDuuba2



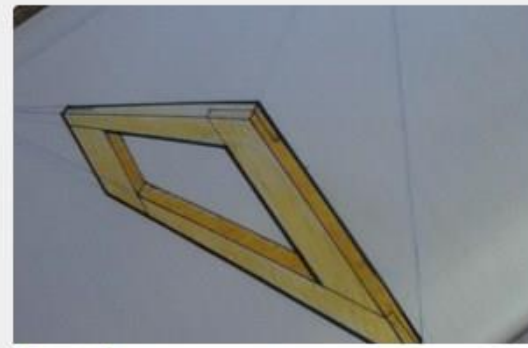
[Build a Treehouse](#)
via YouTube / CraftedBonus



Perspective Sketch
via Flickr / mrkijj



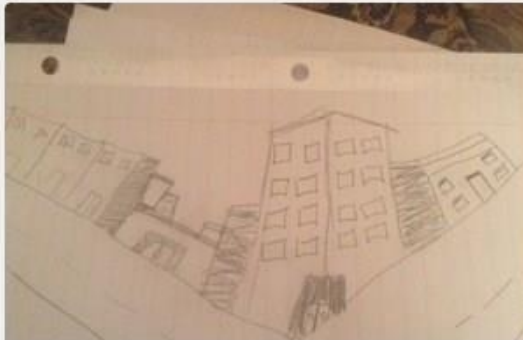
Perspective Draw... 7 31
by Roared Painter



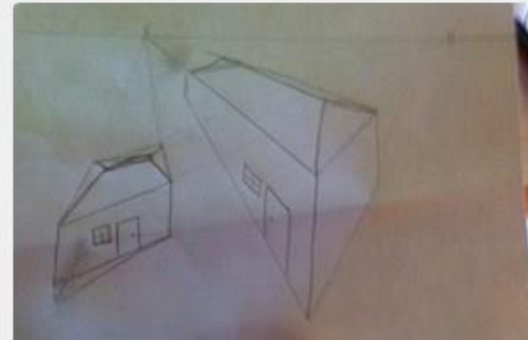
Perspective Draw... 1 24
by Louisiana Red



Perspective Draw..10 29
by Photoman



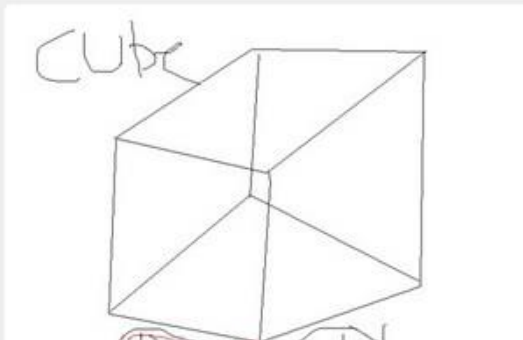
Perspective draw...
by pink actress



Perspective Draw... 1
by mjuulkongstad






2-point perspecti..26 73
by Summer Skies

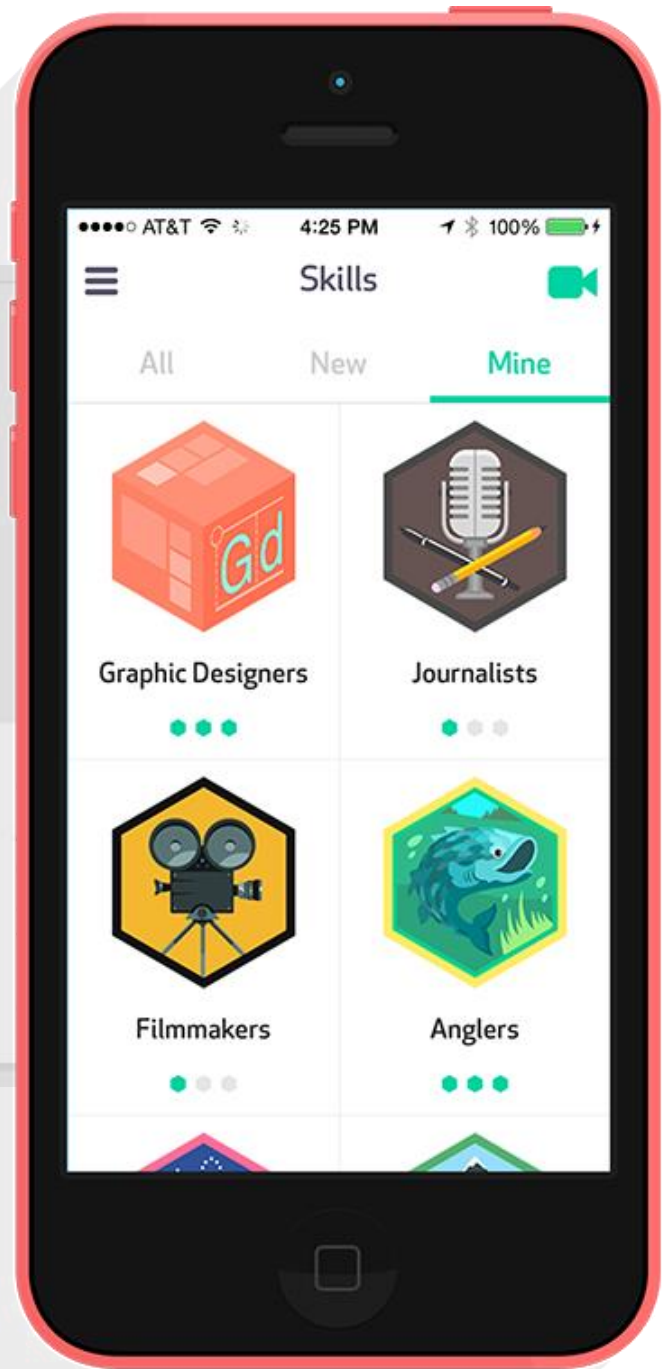


Perspective Draw...
by Nyaner



Metro station per... 1 1
by Toaster Calm

 <p>Angler Anglers find and catch fish.</p> <p>11 Challenges</p>	 <p>Animator Animators are the magicians of movies.</p> <p>13 Challenges</p>	 <p>Architect Architects design buildings and structures.</p> <p>13 Challenges</p>
--	---	--







УДЕРЖАНИЕ В ИГРАХ

ИЛИ ВЕРНЕЕ БУДЕТ
«ОДЕРЖАНИЕ»?

Global Games Market | 2014E

Per Market Segment & Screen*



TV/CONSOLE GAMES

727M GAMERS 29%
-1% YoY \$23.4Bn



HANDHELD GAMES

280M GAMERS 4%
-20% YoY \$3.5Bn



TABLET GAMES

527M GAMERS 8%
+37% YoY \$6.5Bn



CASUAL WEBGAMES



9% 1,289M GAMERS
\$7.6Bn +4% YoY

MMO GAMES



22% 885M GAMERS
\$17.8Bn +16% YoY

(MID)-CORE PC/MAC GAMES



9% 1,045M GAMERS
\$7.4Bn +3% YoY

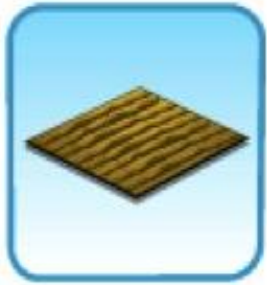
MOBILE PHONE GAMES



19% 1,268M GAMERS
\$15.2Bn +19% YoY

ФЕРМА





*Purchase a
(permanent)
farm patch*



Plant seeds



Wait...



Harvest!



*Farms wither if
you fail to
harvest on time!*



*Empty Collector,
Elixir generation
just started*



*Come back in 1h
> Collect 10/30
Elixir*

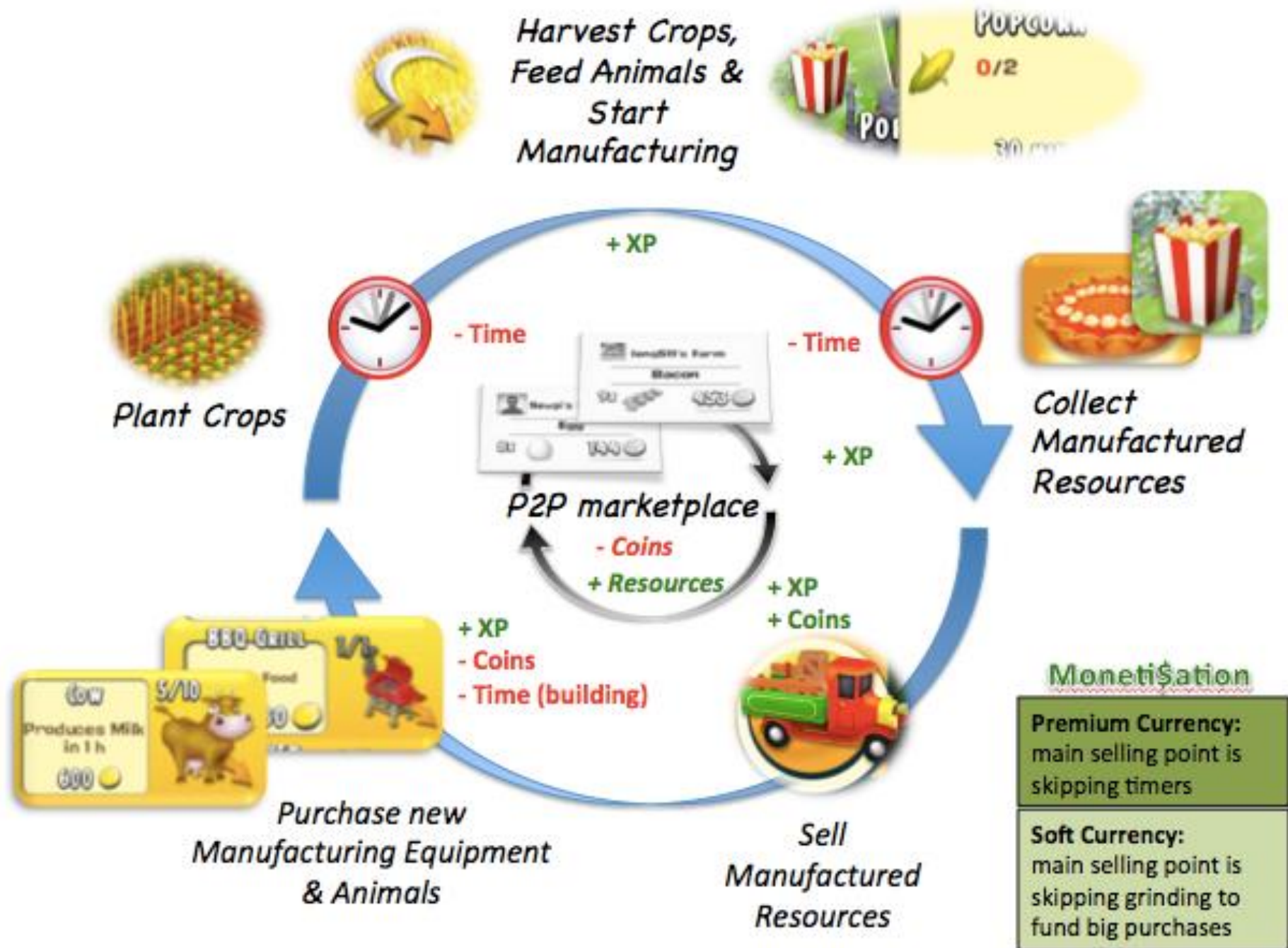


*Come back in 3h
> Collect 30/30
Elixir*

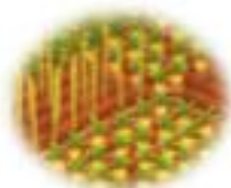


*Come back in 6h
> Collect 30/30
Elixir*





Harvest Crops,
Feed Animals &
Start
Manufacturing



Plant Crops



- Time



- Time



Collect
Manufactured
Resources



P2P marketplace

- Coins

+ Resources

+ XP



Sell
Manufactured
Resources

+ XP

+ Coins



Purchase new
Manufacturing Equipment
& Animals

+ XP

- Coins

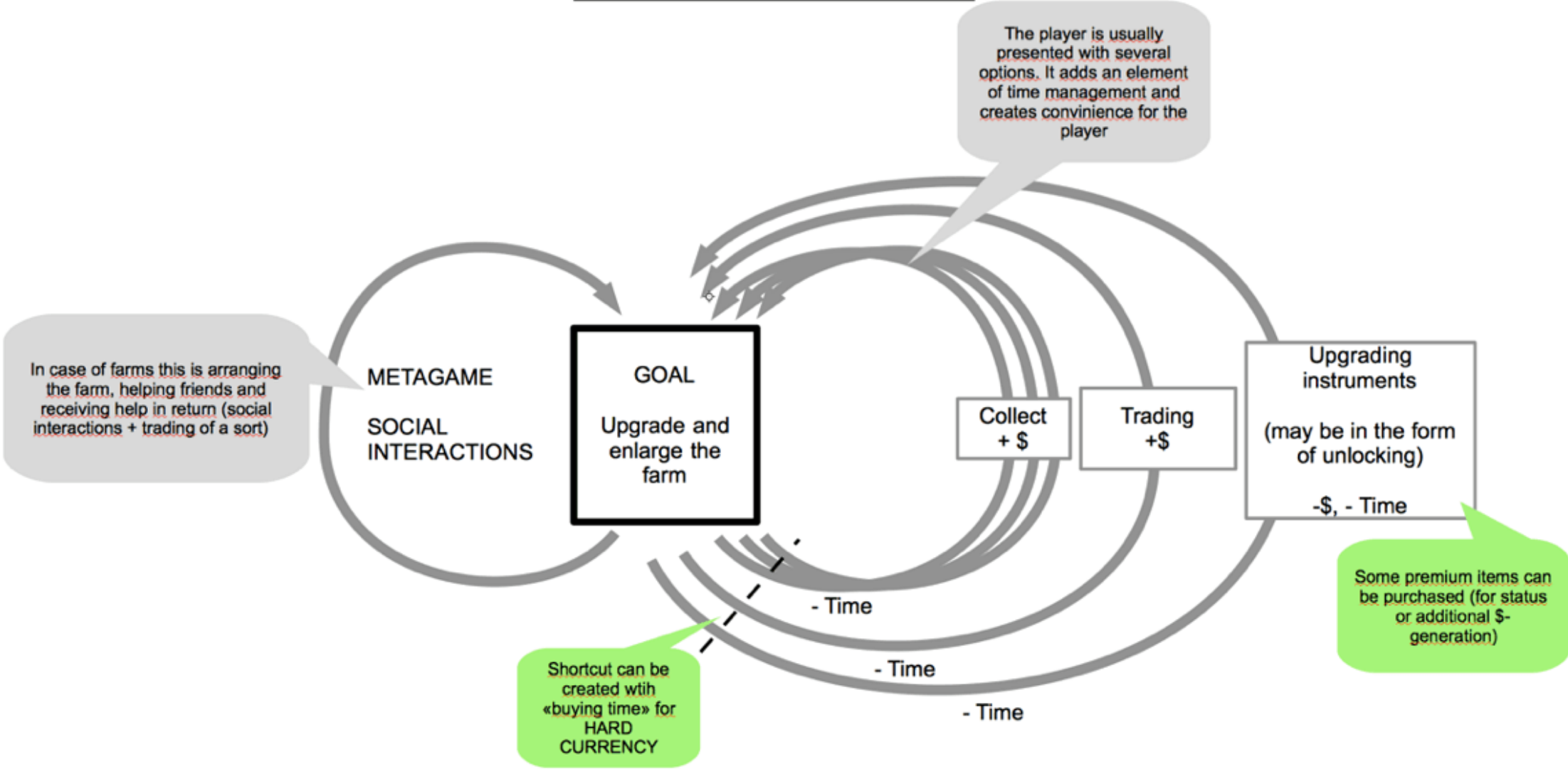
- Time (building)

Monetisation

Premium Currency:
main selling point is
skipping timers

Soft Currency:
main selling point is
skipping grinding to
fund big purchases

FARM



CLASH OF CLANS



EVE ONLINE

Current location:
▶ BJD4-E

Nearest

Sovereignty > Red Alliance

Sovereignty Level > Province (3)

Constellation > I-300K

Region > Feythabolis

Security Level > EVE System > Channel changed to BJD4-E Local Channel

Akoana > What are you doibng?
Akoana > guy, we don't interfere when you are here firt

- Akoana
- Car Saladi
- Frackus Division
- Kaap
- Kamashutra
- Mr4ex
- Tom Hansen
- Varshyll

ALLIA CORP ICE-CAF ICE6 ELEG6IC RG_1 PMV DIABETE EXPLI FLEET

Akoana > y aun chrubim
Akoana > pres de kla gate de sortie
Akoana > je sens que c lui qui a la clé
Akoana > les fnoirés sérieux
Akoana > tu peux scrennshot stp?
Akoana > je suis dans un cyber, je pourrais pas recup si je le fais
Kaap > oué

- Akoana
- Kaap
- Varshyll

Targeting panel showing four items:

- GIST NEPHILIM WRECK [ICE.] 31 KM
- GIST SERAPHIM [ICE.] 31 KM
- GIST MALAKIM WRECK [ICE.] 876 M
- ARCH GISTII RUFFIAN WRECK [ICE.] 4,089 M

Your Devastator Cruise Missile hits Gist Seraphim, doing 380.7 damage.

SELECTED ITEM: GIST NEPHILIM WRECK
DISTANCE: 30 KM
SEC.: 4.6

Navigation icons: Home, Forward, Back, Rotate, Target, Eye, Info

OVERVIEW (NOT SAVED)

IC	DISTANCE	NAME	TYPE
+	15 km	Arch Gistii Impaler	Arch Gistii Impa
-	15 km	Gistum Centurion Wreck	Angel Medium
-	15 km	Gistum Centurion Wreck	Angel Medium
-	19 km	Gistum Phalanx Wreck	Angel Medium
-	21 km	Gistatis Legatus Wreck	Angel Medium
-	23 km	Gistii Impaler Wreck	Angel Small Wr
+	31 km	Gist Seraphim	Gist Seraphim
+	31 km	Gist Nephilim Wreck	Angel Large Wr
+	31 km	Gist Seraphim	Gist Seraphim
-	33 km	Gistatis Tribunus Wreck	Angel Medium
-	33 km	Gist Nephilim Wreck	Angel Large Wr
-	33 km	Gistatis Tribunus Wreck	Angel Medium
-	34 km	Gist Cherubim Wreck	Angel Large Wr

DRONES: (5 OF) | FLEET: (3) / 1 | BROADCAST

- Drones in bay (5)
- Drones in local space (5)
- Large (5)

Berserker II (Fighting)	0
Berserker II (Fighting)	0
Berserker II (Fighting)	0
Berserker II (Fighting)	0
Berserker II (Fighting)	0

Targeting reticle and action bar

Speed: 144 M/S

Action icons: Target, Rotate, Home, Forward, Back, Rotate, Target, Eye, Info



ПСИХОЛОГИЯ В ОСНОВЕ

ПСИХОЛОГИЯ ИГР И
УДЕРЖАНИЕ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

КТО ИЗ ВАС ЗНАЕТ, ЧТО ТАКОЕ

ЭФФЕКТ ЗЕЙГАРНИК?

**КТО ИЗ ВАС ЗНАЕТ, ЧТО ТАКОЕ
НЕЗАВЕРШЕННЫЙ ГЕШТАЛЬТ?**

ИСТОРИЯ В РЕСТОРАНЕ



ЭФФЕКТ ЗЕЙГАРНИК —
ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ ЭФФЕКТ,
ЗАКЛЮЧАЮЩИЙСЯ В ТОМ,
ЧТО ЧЕЛОВЕК ЛУЧШЕ
ЗАПОМИНАЕТ ПРЕРВАННЫЕ
ДЕЙСТВИЯ, ЧЕМ
ЗАВЕРШЁННЫЕ.



Блюма Зейгарник
(1900 - 1988)

**В СРЕДНЕМ НЕЗАВЕРШЁННЫЕ
ДЕЙСТВИЯ У ЗДОРОВЫХ ЛЮДЕЙ
ВСПОМИНАЮТСЯ НА 90%
ЛУЧШЕ, ЧЕМ ЗАВЕРШЁННЫЕ.**

У БОЛЬНЫХ ШИЗОФРЕНИЕЙ НА 10%,
ТАК ЧТО НЕ ОБОЛЬЩАЙТЕСЬ.



Блюма Зейгарник
(1900 - 1988)

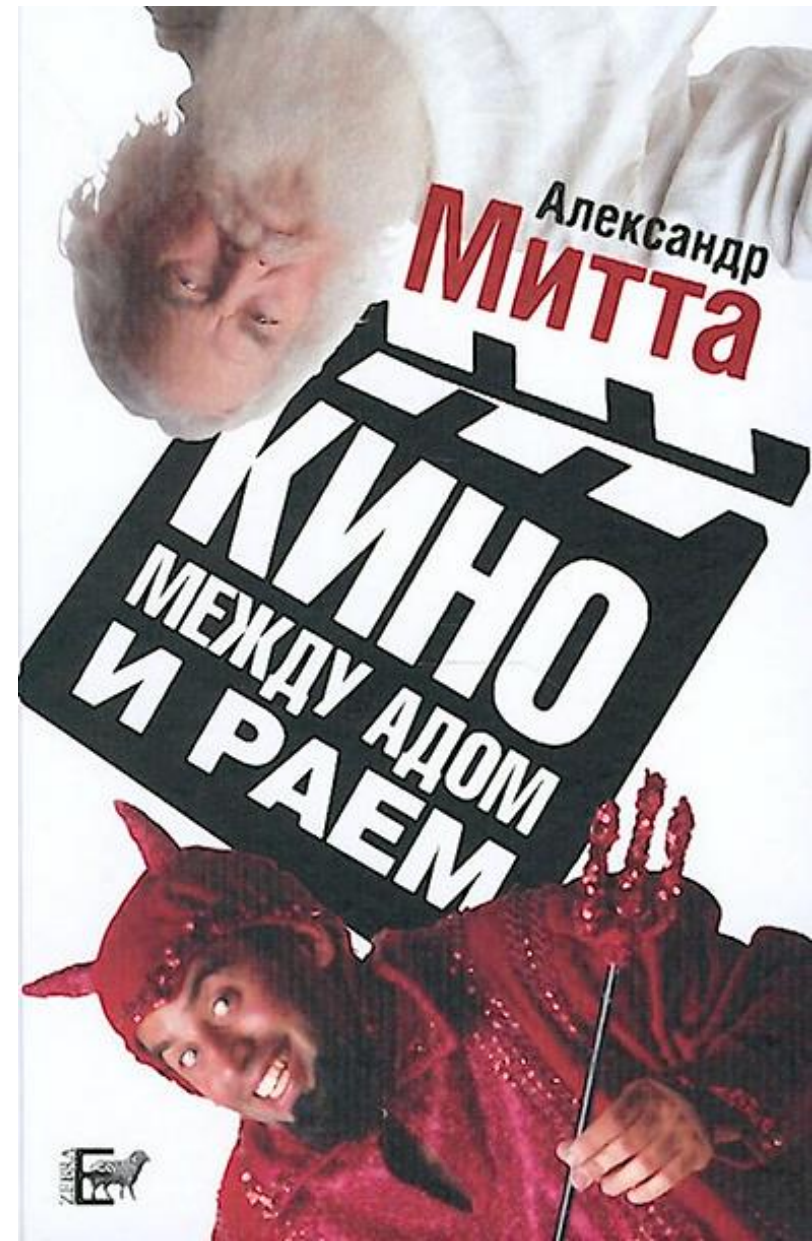
МОТИВАЦИИ И ДЕЙСТВИЯ

ОРГАНИЧЕСКИ СВЯЗАНЫ.

МОТИВАЦИЯ СОХРАНЯЕТСЯ, ПОКА

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПРЕОДОЛЕВАЕТ

ПРЕПЯТСТВИЯ НА ПУТИ К ЦЕЛИ.





Татьяна Н. Толстая

22 июня в 0:56 · Москва · 🌐

Шла по воскресной ярмарке, продают разливное молоко. Я молока не пью, но ведь настоящее, разливное, не порошковое, надо купить. Купила полтора литра.

Принесла домой. Думаю: скиснет ведь нах. Вскипятила. Смотрю - не сворачивается. Значит, точно настоящее. Раз не сворачивается, значит, из него можно сделать крем! Сделала крем. Крем я не ем.

Кто же будет есть крем просто так. Крем надо положить в эклеры. Эклерам нужны яйца. Яиц нет. Сбегала назад на рынок, купила яиц. Испекла эклеры, наполнила кремом. Эклеры я не ем.

Кто-то должен их есть! Вызвала внучку. Внучка пришла, но она, как выяснилось, сладкого не ест, а только всякое мясо и овощи. Быстро сбегала на рынок, купила еду для внучки, приготовила, устала, сил нет.

А эклеры стоят несъеденными. Вызвала племянника. Племянник пришел со своим компьютером: сессия, надо готовиться, сам худой, ужас, ребенку нужно есть; супу наварила, чахохбили на скорую руку, сырников наваляла, салатов всяких овощных, живи у меня вон на том диване, холодильник забит эклерами и завтра, видимо, напеку еще.

Такая моя жизнь. А всего-то молочка купила.

[Не нравится](#) · [Комментарий](#) · [Поделиться](#)



ГЕЙМИФИКАЦИЯ В БИЗНЕСЕ

ПСИХОЛОГИЯ ИГР И
УДЕРЖАНИЕ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ






ZOMBIES RUN!



ПРИКОЛЬНО,

**А ЗАЧЕМ МНЕ ВТОРОЙ РАЗ
ЗАПУСКАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ?**

14:36



←




i

SEASON 1 MISSION 1 40 MINS

Jolly Alpha Five Niner

BEFORE YOU RUN: Tap 'Music' to choose a playlist and 'Tracking' to activate your GPS or accelerometer!

Strap tight into that helicopter seat, it's going to be a bumpy ride...






 NO MUSIC  NO TRACKING  NO CHASES

START MISSION

65% 08:11

Story Missions

SEASON 1 SEASON 2 SEASON 3 SEASON 4

-  **1. Jolly Alpha Five Niner**
Your story begins here
-  **2. Distraction**
Dead herring
-  **3. Lay of the Land**
There's no place like home
-  **4. A Lost Child**
All things wicked start from innocence
-  **5. Paul Revere**
A race against time

ПРИКОЛЬНО,

НО ЧТО МНЕ ДЕЛАТЬ В

ПРИЛОЖЕНИИ ЧЕРЕЗ МЕСЯЦ?

Buildings

Hospital

Level 3: 6%

Food

Level 3: 8%

Recreation

Level 1: 70%

Comms

Level 3: 36%

Housing

Level 3: 28%

Armoury

Level 2: 42%



Base Builder

Choose an item:

Choose Item...

How many:

To which building:

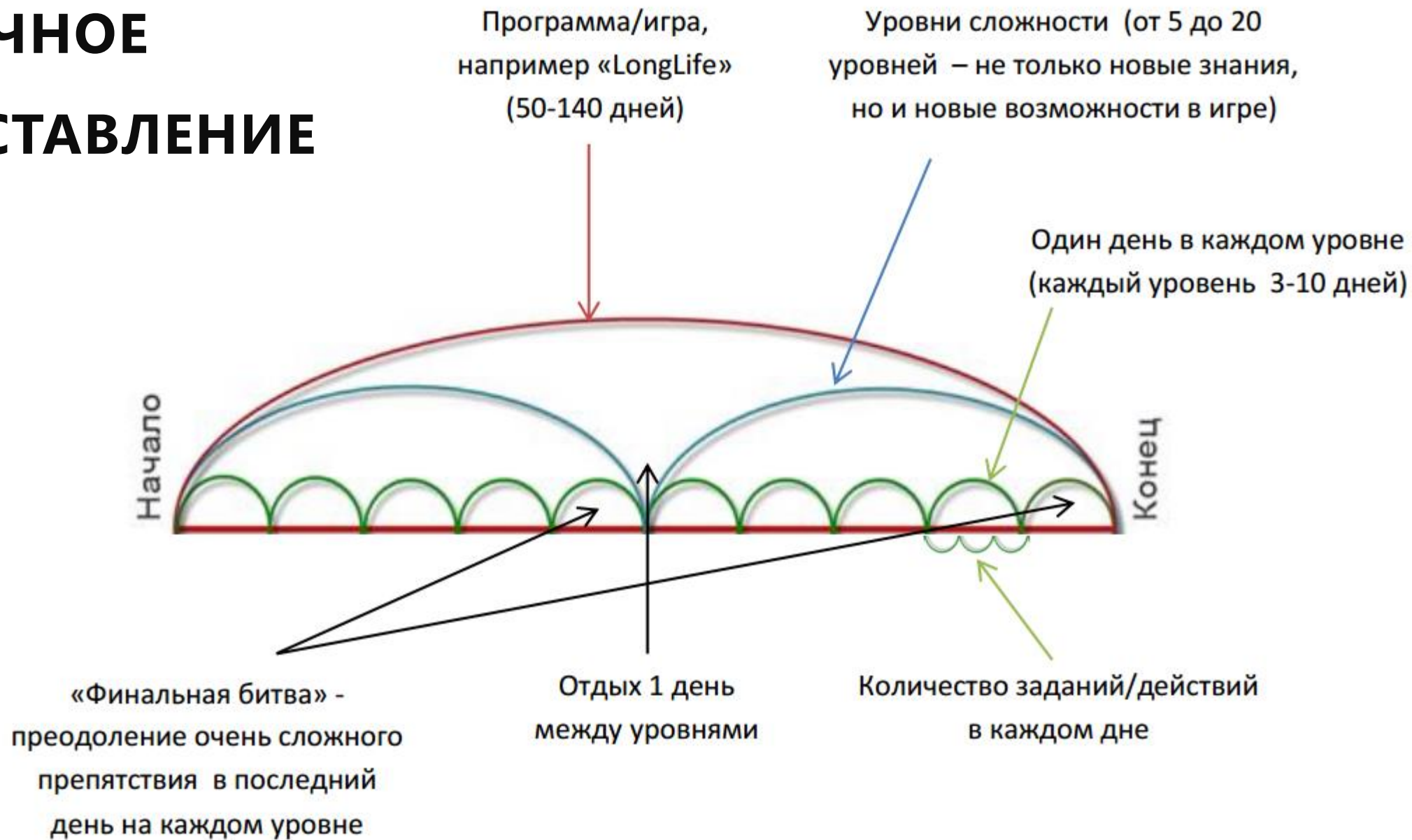
Hospital

Allocate

Data Syncing

If you edit your base on both within the Zombies, Run! app and on the website, then be careful. When your app syncs with the servers it you will have to choose which version of your base to keep.

ТИПИЧНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ



ЦЕЛЬ 1 СЕССИИ:

ЗАПУСТИТЬ НЕСКОЛЬКО

ИГРОВЫХ ЦИКЛОВ НА БУДУЩЕЕ

TED Talks

TED's mission is to allow great ideas to spread

engVid

Join 10 million students all over the world and improve English together...

Анонсы фильмов

Еженедельно обновляемая коллекция трейлеров кассового кино от портала ...

Свежая пресса в оригинале

Читайте лучшие статьи из иностранных изданий вместе с ИноСМИ. Ежедневн...

Исследуем Джунгли

Найди в Джунглях свою любимую песню или то, что тебе нравится. А потом поищи там незнакомые слова и узнай их перевод. 5 слов будет достаточно.

- 1 Найди в Джунглях песню
- 2 Кликни по 5 незнакомым словам

Приступить!

Награда



10 очков опыта



Классная t-shirt



Юмор 6251

Ни дня без шутки! Отборная коллекция с отличным чувством юмора ;)



Лекторий 11269

Советы по грамматике и произношению - из первых уст.



Мультфильмы 3349

Любимые мультфильмы - для больших и маленьких зрителей!



Тематики



22%



Журнал прогресса

9

уровень

ещё 385 очков

ЗАДАНИЕ:

РАСПИШИТЕ ЧТО ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ

ДОЛЖЕН СДЕЛАТЬ В ПЕРВУЮ СЕССИЮ



Укажите
время и объём



Отрегулируйте
сложность



Выберите материалы
под настроение



КЕЙС LINGUALEO


УДЕРЖАНИЕ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

У ЛЕО ПРОБЛЕМА:

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ЗАНИМАЕТСЯ
СЛИШКОМ РЕДКО, ЧТОБЫ
ПОЧУВСТВОВАТЬ ПРОГРЕСС,
ОН НЕ ВИДИТ ПОЛЬЗЫ,
И УХОДИТ



ЦИКЛ «СЕРИЯ ЗАХОДОВ»

- 
1. Заходить 5 дней подряд
 2. Проходить минимум 1 тренировку каждый день
 3. Узнать что за сюрприз на 5 день
(и познакомиться с курсами, 1 день бесплатно)

Результат

Верных ответов: 9 из 10. X



Ура! Сегодня мы заработали 10 фрикаделек!

Продолжить тренировку



Занимайся ещё 4 дня подряд и получи Супер приз!



*Purchase a
(permanent)
farm patch*



Plant seeds



Wait...




Harvest!



*Farms wither if
you fail to
harvest on time!*

ВСПОМНИЛИ?

ЦИКЛ «ПРОКАЧКА УРОВНЯ»

- 
1. Заниматься английским
 2. Следить как растет шкала уровня
 3. Если остается мало – добить до конца
 4. Получить похвалу
 5. Расшарить достижение
 6. Сравнить свой прогресс с прогрессом друга



ШУСТРЫЙ ИСКАТЕЛЬ



5 уровень

еще 27 баллов

Сытость Лео

7%

Словарный запас 60 слов



Привет, Саша! Я — Лео!
Нажми на меня.



Результаты поиска

По рейтингу ▾ По объёму ▾

Найдено 129

📖 Five
english

🎬 Do y
Юмор

🎬 Kiwi
музыка

📖 Tim
спорт

🎧 Link
Music

📖 Genie In The Lamp
Comedy, humor, short story Short stories and tales

👍 14266 1 стр.

👍 9712 1 стр.

👍 8956 1 стр.

👍 8607 1 стр.

👍 6254 1 стр.

👍 6037 1 стр.

13

Поздравляем!
Вы достигли нового
уровня.

Чтобы достигнуть следующего уровня вам
нужно набрать 600 очков опыта



ПРОБЛЕМА НЕ ДОЛЖНА РЕШАТЬСЯ
МГНОВЕННО, ЧАСТО ЭТО ПРОСТО
НЕВОЗМОЖНО.

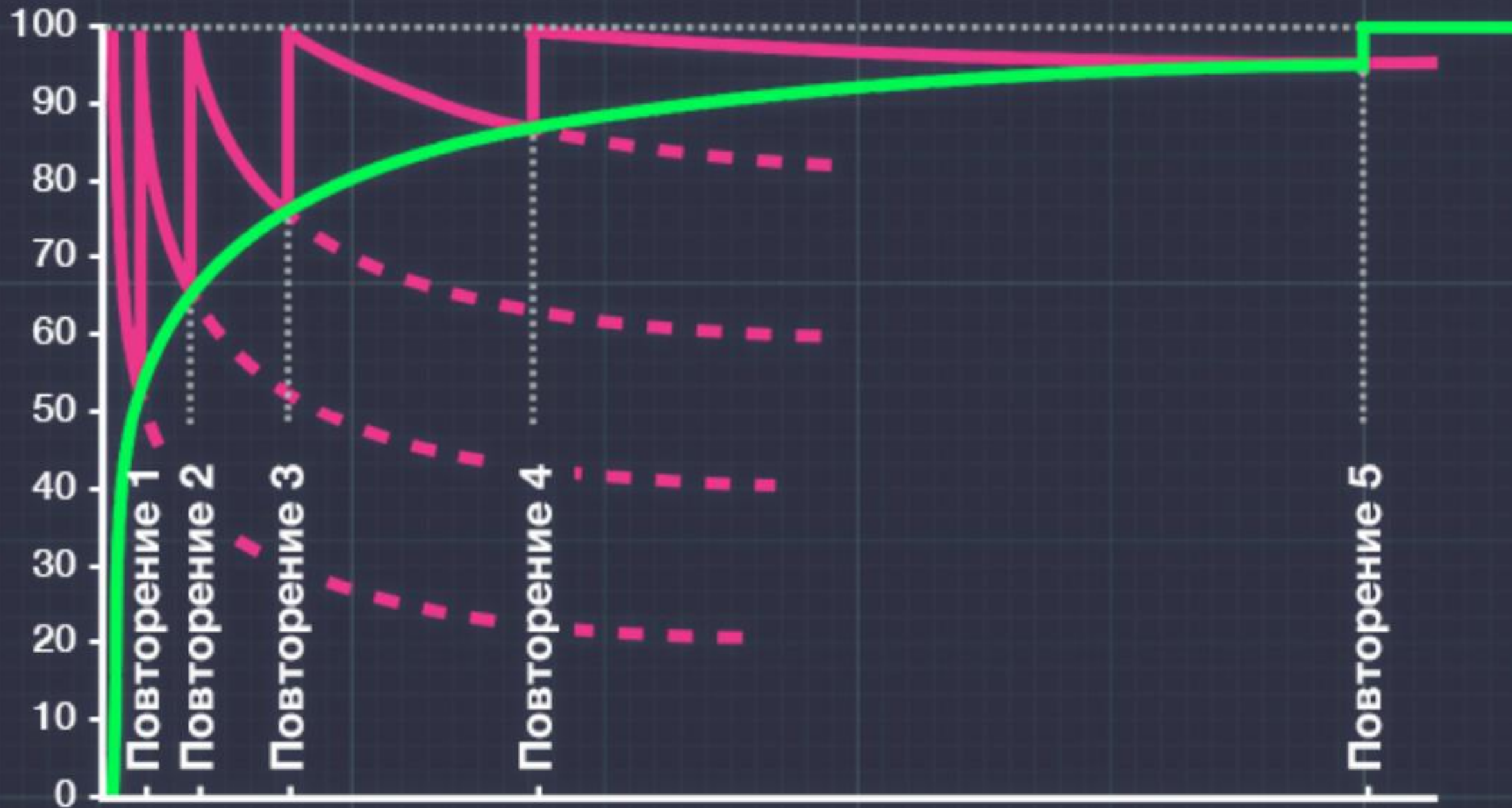
ПРОБЛЕМА ДОЛЖНА РЕШАТЬСЯ
ЦИКЛИЧНО, В РИТМЕ,
УДОБНОМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ

КАК ЗАДАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ РИТМ ОБУЧЕНИЯ?

(ИЛИ ПРАВИЛЬНЫЙ АЛГОРИТМ
ДЕЙСТВИЙ НА СЕРВИСЕ)



% Запоминания слов





Результат тренировки

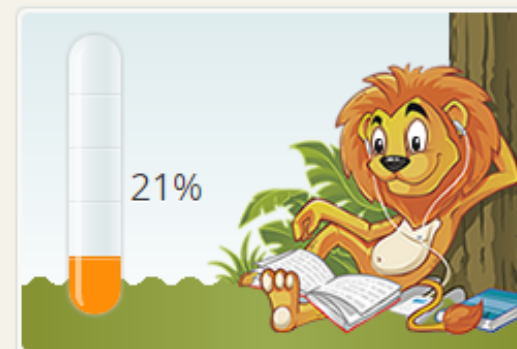
Верных ответов: 9 из 10. Хорошо!

- | | |
|---|---|
| educational film — образовательный фильм | ✓ |
| kindergarden — детский сад | ✓ |
| suddenly — внезапно | ✓ |
| chemistry education — химическое образование | ✓ |
| classical education — классическое образование | ✓ |
| coeducation — совместное обучение (мужчин и женщин) | ✓ |
| stepparent — приемный родитель | ✗ |
| eraser — ластик | ✓ |
| blackboard — доска | ✓ |
| constructivism — конструктивизм | ✓ |

[← К списку тренировок](#)

[Продолжить тренировку](#)

Сытость Лео





Ура! Лео наелся.

Вы набрали **60 очков опыта** и выполнили норму на сегодня.


Сейчас эффективнее будет сделать перерыв и вернуться к заданиям завтра.

*Секрет изучения языка №6.
Лучше заниматься каждый день по полчаса,
чем раз в неделю целый день.*

Сытость 100%

НЕ ДАЕМ ПЕРЕСИДЕТЬ И БЫСТРО ПЕРЕГОРЕТЬ

ЦИКЛ «ВЫБОР ЦЕЛИ»

1. Понять зачем я учу язык
 2. Записать как цель, чтобы друзья видели
 3. Сверяться с целью при каждом входе в профиль
 4. Усердно заниматься
 5. Отметить цель как завершённую, когда она будет достигнута
 6. Расшарить достижение друзьям
- 



Мой профиль

Илья

Москва, 35 лет, знание языка: средний

[Редактировать](#)

Журнал

Фрикадельки
2391Базовый
статус

Мои покупки



Настройки



Шустрый искатель

Сытость 51%

9

уровень

Всего набрано 1141 очко

Хочу улучшить
грамматикуХочу
подготовиться к
поездке за границу[Добавить
цель](#)

Активность

Сегодня

- Начал осваивать текст «Famous Quotes».
- Достиг 9 уровня!

17 апреля 2013 г.

- Начал осваивать видео «Fight Club».

УСПЕХ LINGUALEO

самый крупный в России онлайн-сервис
для изучения английского

13 млн. регистраций, дневная аудитория 100 тыс.

выход в Бразилию и турцию



«Лучшее веб-приложение» по версии «Софт года 2011» от Mail.ru



Победитель всероссийского конкурса Бизнес информационных технологий-2011



Лауреат премии «Облака-2012» и «Облака-2013»



Russian Startup Rating 2012. LinguaLeo — Лучший ИТ-стартап 2012 года



Лауреат премии «Стартап года-2011» от «ГУ ВШЭ»

РЕЗУЛЬТАТЫ МОЕЙ РАБОТЫ

Activation увеличилась на ~30%

Retention увеличилась на ~15%

Virality: 10%-30% трафика

(~100 тыс. посетителей сайта в мес.)

РАЗОРВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ

ЭТО ОСНОВА УДЕРЖАНИЯ,
ЕСЛИ У ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ НЕТ
ОГРОМНОЙ СОБСТВЕННОЙ
МОТИВАЦИИ

РАЗОРВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ

ЭТО ПОВОД ВЕРНУТЬСЯ

РАЗОРВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ

ЭТО ПОВОД ВЕРНУТЬСЯ

+ КОГДА КОНКРЕТНО ВЕРНУТЬСЯ

РАЗОРВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ

ЭТО ПОВОД ВЕРНУТЬСЯ

+ КОГДА КОНКРЕТНО ВЕРНУТЬСЯ

+ ЧТО БУДЕТ, КОГДА Я ВЕРНУСЬ

РАЗОРВАННЫЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ

ЭТО ПОВОД ВЕРНУТЬСЯ

+ КОГДА КОНКРЕТНО ВЕРНУТЬСЯ

+ ЧТО БУДЕТ, КОГДА Я ВЕРНУСЬ

+ ЧТО БУДЕТ, ЕСЛИ НЕ ВЕРНУСЬ

МЕТОДЫ:

- НЕ ЗАКРЫВАТЬ ГЕШТАЛЬТ

- ОЩУЩЕНИЕ ПРОГРЕССА

- СОЗДАТЬ КОНКРЕТНЫЙ

ПОВОД ВЕРНУТЬСЯ

- ЗАДАТЬ ПРАВИЛЬНЫЙ РИТМ



ЗАДАНИЕ:

**РАСПИШИТЕ КАКИЕ ИГРОВЫЕ ЦИКЛЫ ЕСТЬ В
ВАШЕМ ПРОДУКТЕ? КАК ОНИ ПЕРЕСЕКАЮТСЯ?**

**КАКИЕ ИЗ НИХ ЗАПУСКАЮТСЯ В ПЕРВУЮ
СЕССИЮ?**

**КТО ХОЧЕТ ПОДЕЛИТЬСЯ
ИДЕЯМИ, ГИПОТЕЗАМИ,
КОТОРЫЕ СЕГОДНЯ
РОДИЛИСЬ?**

БУДУТ ВОПРОСЫ - ОБРАЩАЙТЕСЬ!



ИЛЬЯ КУРЫЛЁВ

<http://www.facebook.com/iprospero>

ilya@kurylev.com

www.gamification-now.ru